

Join us for Stillmeadow's



Thursday, April 13 from 6:00 to 7:00 PM in the gym

Students and families are invited to an interactive evening of Science, Technology, Engineering, Art, and Math. This is a FREE event! Discover the fun of STEAM through hands-on activities, experiments, and games for the whole family.

STEAM Family Night will include:

- Student science projects
- Student Art Show
- Teacher-led STEAM centers and math games

**An adult must be present for students to participate.*

If your child is interested in completing a STEAM project, please fill out the attached page.

***Please return to your classroom teacher by Monday, March 27.**

Stillmeadow STEAM Family Night Project Entry Form

Student Name: _____

Teacher/Grade: _____

Parent Name: _____

Parent Phone Number: _____

Parent Email Address: _____

*** STEAM project partners are permitted, but are limited to two people per project Stillmeadow Partner: (optional)**

Partner's Name: _____

Project Information:

Brief Description of Project:

Project Category: (check all that apply)

____ Science ____ Technology ____ Engineering ____ Math

I have read the attached rules and understand them. I will be present at STEAM Family Night with my project on April 13 at 6:00 PM.

Student signature: _____

Parent signature: _____

Stillmeadow STEAM Family Night Project Guidelines

Participation: Student participation is voluntary and exhibits must be created at home. Students may work individually or with a Stillmeadow partner of their choosing.

Project types:

- A science experiment
- Build a model or a machine
- A display of research on a science, engineering or mathematics topic
- A collection of natural objects that illustrate a concept

Topic Selection: Students should choose a topic that interests them and that is something appropriate for their age. Possible resources are listed on the following pages and libraries also have many resources on science topics. Using store-bought science kits to run an experiment is allowed.

District Rules for Displays:

***Name and grade must be on your project**

1. No live animals allowed
2. No molds, spores, etc. will be exhibited
3. Plants may be displayed
4. No flammable chemicals or dangerous materials may be exhibited
5. The maximum battery size is 12 volts
6. The size of the display is limited to 48" wide and 36" high (tri-fold board)

Timeline:

Monday, March 27 - Entry Form Due to classroom teacher

Thursday, April 13- Projects presented at STEAM Night at 6 PM

Sample Project Ideas:

Grades K-2: Growing plants · Recording weather conditions or moon phases · Building a model of a living thing · Making observations of outdoor habitats (forest, pond, beach) · Experimenting with freezing or melting ice · Studying the effects of air pressure or temp on the bouncing of balls · Making recycled paper · Make a model of the insect life cycle · Color mixing with food coloring

Grades 3-5: Experiments with electricity or magnets · Basic chemical reactions · Study chemicals that affect seed germination (salt, vinegar) · Build an anatomical model of a living thing · Build a solar cooker · Build a musical instrument · Research optical illusions · Research the electromagnetic spectrum · Collect and identify pond life

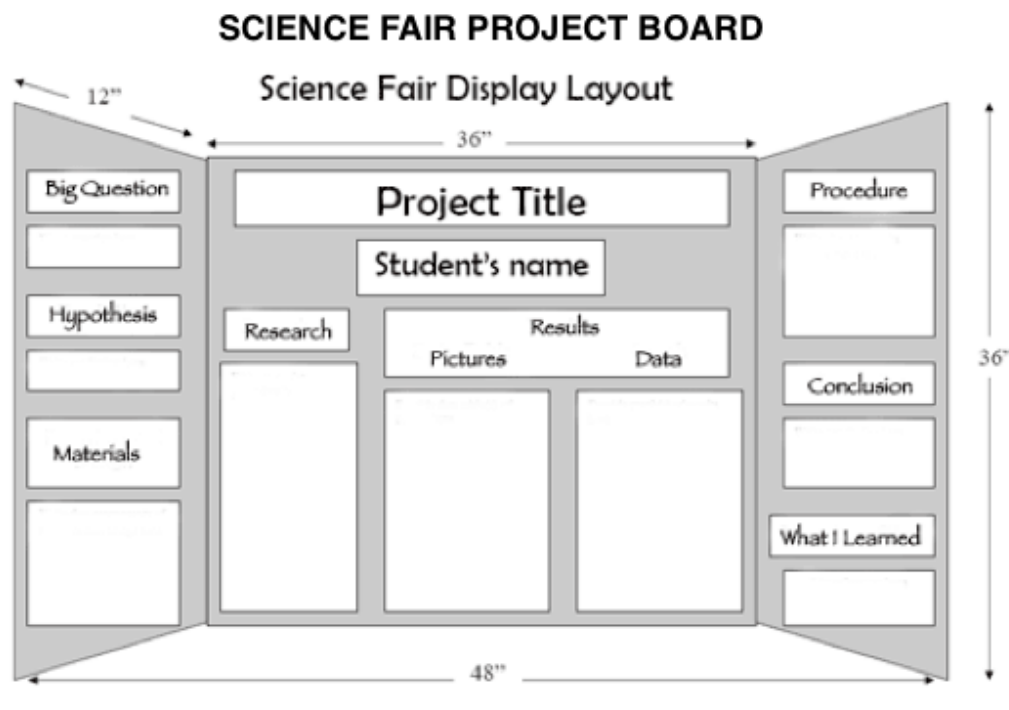
Expectations of the project work at home:

1. Children will ask a question about a STEAM topic that interests them
2. They will do research about the topic
3. Design an experiment and collect data/take pictures
4. Analyze results and draw a conclusion/create charts and graphs
5. Create a project board (tri-fold) and be prepared to present project to parents and peers at Stillmeadow STEAM Night

* Parents - Children should complete as much of their project as they can on their own.

Suggested resources:

www.sciencebuddies.org www.freesciencefairprojects.com
www.education.com/science-fair/



**Questions? Contact Amanda Romanello,
aromanello@stamfordct.gov**

Únase a nosotros para celebrar Stillmeadow



Jueves 13 de abril de 6:00 a 7:00 PM en el gimnasio

Los estudiantes y las familias están invitados a una noche interactiva de ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas. ¡Es un evento GRATUITO! Descubra la diversión de STEAM a través de actividades prácticas, experimentos y juegos para toda la familia.

La noche de STEAM para la familia incluirá:

- **Proyectos de ciencias de los estudiantes**
 - **Evento de Arte Estudiantil**
- **Juegos de matemáticas y centros STEAM dirigidos por maestros**

**Un adulto debe estar presente para que los estudiantes participen.*

Si su hijo está interesado en completar un proyecto STEAM, complete la página adjunta.

***Por favor regrese a su maestro de clase antes del lunes 27 de marzo.**

**Formulario de inscripción para el proyecto de noche
familiar Stillmeadow STEAM**

Nombre del estudiante: _____

Profesor/Grado: _____

Nombre de padre(s): _____

Número de teléfono de los padres: _____

Correo electrónico de los padres: _____

*** Están permitidos las parejas de proyecto STEAM, pero están limitados a dos personas por proyecto Pareja de Stillmeadow: (opcional)**

Nombre del compañero: _____

Información del proyecto:

Descripción breve del Proyecto:

Categoría del proyecto: (marque todo lo que corresponda)

☐ Ciencias ☐ Tecnología ☐ Ingeniería ☐ Matemáticas

He leído las reglas adjuntas y las entiendo. Estaré presente en la Noche de Familia STEAM con mi proyecto el 13 de abril a las 6:00 p.m.

Firma del alumno: _____

Firma de los padres: _____

Directrices del proyecto de noche familiar STEAM de Stillmeadow

Participación: La participación de los estudiantes es voluntaria y las exhibiciones deben crearse en casa. Los estudiantes pueden trabajar individualmente o con un compañero de Stillmeadow de su elección.

Tipos de proyectos:

- Un experimento científico
- Construir un modelo o una máquina
- Una exhibición de investigación sobre un tema de ciencia, ingeniería o matemáticas.
- Una colección de objetos naturales que ilustran un concepto.

Selección de tema: Los estudiantes deben elegir un tema que les interese y que sea apropiado para su edad. Los posibles recursos se enumeran en las siguientes páginas y las bibliotecas también tienen muchos recursos sobre temas científicos. Se permite el uso de kits de ciencia comprados en la tienda para realizar un experimento.

Reglas del distrito para exhibiciones:

***El nombre y el grado deben estar en su proyecto**

1. No se permiten animales vivos.
2. No se exhibirán mohos, esporas, etc.
3. Las plantas pueden exhibirse
4. No se pueden exhibir productos químicos inflamables o materiales peligrosos.
5. El tamaño máximo de la batería es de 12 voltios
6. El tamaño de la pantalla está limitado a 48" de ancho y 36" de alto (tablero tríptico)

Cronología:

Lunes 27 de marzo: formulario de inscripción debido al maestro del aula

Jueves 13 de abril- Proyectos presentados en STEAM Night a las 6 PM

Ejemplos de ideas de proyectos:

Grados K-2: Cultivar plantas · Registrar las condiciones climáticas o las fases de la luna · Construir un modelo de un ser vivo · Hacer observaciones de hábitats al aire libre (bosque, estanque, playa) · Experimentar con congelamiento o derretimiento del hielo · Estudiar los efectos de la presión del aire o la temperatura en el rebote de pelotas · Hacer papel reciclado · Hacer un modelo del ciclo de vida de un insecto · Mezclar colores con colorante alimentario

Grados 3-5: Experimentos con electricidad o imanes · Reacciones químicas básicas ·

Estudiar las sustancias químicas que afectan la germinación de las semillas (sal, vinagre) · Construir un modelo anatómico de un ser vivo · Construir una cocina solar · Construir un instrumento musical · Investigar ilusiones ópticas · Investigar el espectro electromagnético · Recoger e identificar la vida del estanque

Expectativas del trabajo del proyecto en casa:

1. Los niños harán una pregunta sobre un tema STEAM que les interese
2. Investigarán sobre el tema.
3. Diseñar un experimento y recopilar datos/tomar fotografías
4. Analizar resultados y sacar una conclusión/crear tablas y gráficos
5. Cree un tablero de proyecto (tríptico) y prepárese para presentar el proyecto a los padres y compañeros en Stillmeadow STEAM Night

* Padres: los niños deben completar la mayor parte de su proyecto por su cuenta.

Recursos sugeridos:

www.sciencebuddies.org www.freesciencefairprojects.com

www.education.com/science-fair/



¿Preguntas? Contacte a Amanda Romanello,
aromanello@stamfordct.gov